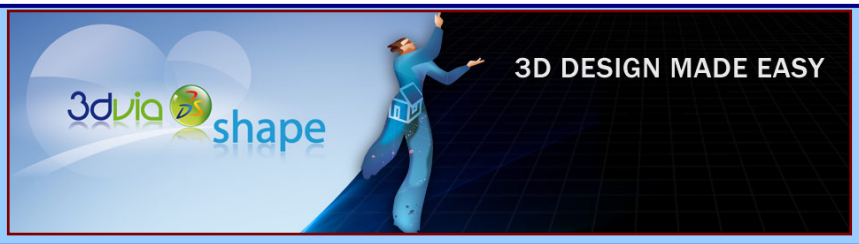
Présenté par
Grégory
ANGUENOT



Présenté par
Grégory
ANGUENOT

Configuration minimum requise

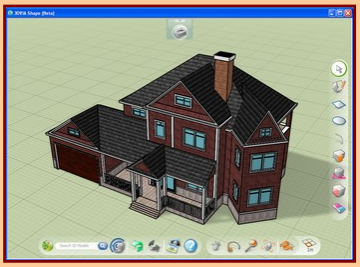
* Pentium 1GHz (2.8GHz recommandé)
* XP SP2 avec 512 Mo de RAM (1Go recommandé)
* Windows Vista avec 1 Go de RAM
* Carte graphique 128 Mo (256 recommandé) avec accélération openGL3D
* Connexion Internet : haut débit avec navigateur ie6 ou Mozilla Firefox 2.0.

Présentation du logiciel *3DviaShape*

3DviaShape est un modeleur gratuit, qui se veut intuitif et facile à utiliser. Le principe de base est celui du partage : l'application fonctionne avec une **connexion internet**, et les modèles ne sont pas stockés sur le disque dur mais sur le site communautaire 3dvia.com, qui regroupe tous les modèles des utilisateurs. Lorsque l'on crée un modèle, on peut choisir de le mettre en ligne soit sous forme privée (les autres utilisateurs ne verront pas le modèle), soit sous copyright (modèle visible mais non téléchargeable) soit en licence creative commons. Il est aussi possible de mettre en ligne **directement sur le site** des modèles créés avec d'autres logiciels, les formats supportés étant très nombreux (dont, 3ds, obj, kmz, collada, stl...). Une sorte de Google Warehouse qui ne se limite pas aux modèles Sketchup, en somme. De la même manière que sur Warehouse, les modèles en Creative Commons peuvent être téléchargés librement, même sans utiliser 3DviaShape.

3DviaShape permet de concevoir facilement sa modélisation tout en exploitant des usages communautaires.

Quelques exemples de réalisation …



Prix conseillé

Gratuit

3DviaShape avec les élèves …

Après une présentation du logiciel à la classe et après l'utilisation du didacticiel en ligne pour la prise en main, les élèves ont très vite compris le fonctionnement du logiciel et obtenu des résultats probant sur leur conception.

Citriques et bilan

Les élèves prennent rapidement en main le logiciel et l'utilisation rapide de la bibliothèque en ligne est grandement appréciable pour la personnalisation de leur conception. L'importation de texture personnelle (prise avec son appareil photo, par exemple…) permet de rendre la réalisation conforme au réel. L'enregistrement sur son disque dur est possible, au format 3dxml, il permet une lecture simple mais nécessite l'installation de plugins ou d'applications à télécharger (ils sont néanmoins gratuits).

POINTS FORTS

- Prise en main rapide.
- Travail en ligne.
- Importation d'objets personnels ou d'auteurs.
- Motivation des élèves.
- Forum actif.

POINTS FAIBLES

- Nécessite une bonne connexion adsl pour être appréciable.
- Réalisation modifiable uniquement en ligne.